Großgruppen-Interventionen

UTB Gastvortrag

Windischgarsten, 18. Jänner 2002

Dr. Angelika Mittelmann

voestalpine - Division Stahl



Inhaltsübersicht

- Was sind Großgruppen-Interventionen, Methoden
- Anwendungsfelder
- Design-Elemente
- Beispiele
- Erfolgskritische Punkte
- Erfahrungen



STAHL GMBH

Was sind Großgruppen-Interventionen?

- Einen Teil oder das ganze System in einen Raum holen (30 bis mehrere 100 Teilnehmer)
- Schnelle, simultane Veränderungsprozesse in Organisationen initiieren ("Flächenbrand")
- Mobilisierung der Gemeinschaft ("an einem Strang ziehen")



Methoden

- Real Time Strategic Conferences
- Zukunftskonferenzen (Future Search Conferences)
- Open Space
- Appreciative Inquiry
 (Wertschätzende
 Unternehmensentwicklung)



Methode: Real Time Strategic Change

- Erfinder: Kathleen Dannemiller
- Ziel:
 das gesamte Unternehmen für definierte gemeinsame
 Ziele, Werte und Spielregeln gewinnen und zur
 Zusammenarbeit am Veränderungsprozess aktivieren
- Teilnehmer / Dauer:
 50 bis 1.000 Teilnehmer / 2 bis 3 Tage
 - Design-Elemente:
 Tische à 8 Personen; Statement der Geschäftsleitung über Visionen, Ziele, Werte und/oder Programme; Austausch der Sichtweisen aller Interessensgruppen; Erarbeitung/Präsentation von Zukunftsvorstellungen; schriftliche

Visionsentwürfe



Methode: Zukunftskonferenzen (Future Search)

- Erfinder: Marvin Weisbord
- Ziel:

 gemeinsam Zukunftsbilder, Ziele und Maßnahmen für das
 Unternehmen oder einzelne strategische Themen
 erarbeiten
- Teilnehmer / Dauer:
 30 bis 72 Teilnehmer / 3 Tage
- max. 9 Tische à 8 Personen; Rückblick/Zeitlinien; Umfeld-Untersuchung/ worauf sind wir stolz, was bedauern wir; phantasievoller Entwurf der Zukunft; Herausarbeiten von Gemeinsamkeiten;
 - Maßnahmenplanung



Methode: Open Space

- Erfinder: Harrison Owen
- Ziel:
 kreative Lösungen für ein zentrales Thema finden durch unterschiedlichste engagierte Menschen
- Teilnehmer / Dauer:20 bis 750 Teilnehmer / 1 bis 2,5 Tage
- Monferenz ohne Tagesordnung, aber mit einem großen zentralen Thema; viele parallel laufende selbstorganisierte Arbeitsgruppen; laufende Dokumentation der Ergebnisse



Methode: Appreciative Inquiry

- Erfinder: David Cooperrider
- Ziel:
 das gesamte Unternehmen für gemeinsame Ziele, Werte und Spielregeln gewinnen und zur Zusammenarbeit am Veränderungsprozess aktivieren
- Teilnehmer / Dauer:2 bis 3 Tage, 50 bis 1.000 Teilnehmer
- Design-Elemente:
 Tische à 8 Personen; Statement der Geschäftsleitung über Visionen, Ziele, Werte und/oder Programme; Austausch

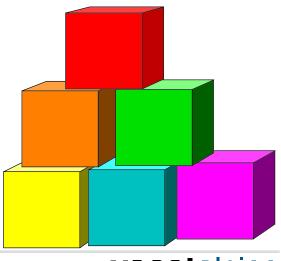
aller Sichtweisen aller Interessensgruppen; Erarbeitung/Präsentation von

Zukunftsvorstellungen; schriftliche Visionsentwürfe



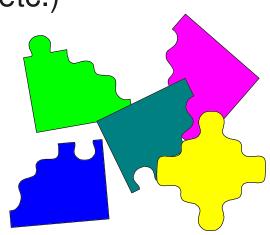
Anwendungsfelder

- **Einzel-Events**
- Projekte
- Veränderungsprozesse



Design-Elemente

- Präsentationen/Vorträge
- Messestände, Marktplatz
- Sketches, künstlerische Verfremdung, etc.
- Diskussionsformen (Kleingruppe, Fischbowl, Plenum, Interviews, etc.)
- Gruppenarbeit
- Aufstellungen als Feedback





Einzel-Event: Team-Day

Ziel:

Erfahrungsaustausch über unterschiedliche Pilot-Projekte zum Thema Team-Organisation im Konzern, Persönlichkeitsprofil und Teamrollen kennen lernen, Anforderungen an und Unterstützungsmaßnahmen für Führungskräfte von Teams erarbeiten

- Teilnehmer:
 - 240 Teilnehmer aus dem voestalpine Konzern
- Design-Elemente:

Vortrag, Messestände, Teamübungen, Kleingruppenarbeit, Interview-Abfragen, Persönlichkeitsprofil, Feedback-Punkte, Themenspeicher für weiterführende Ideen





Projekt: Enterprise/Startveranstaltung

- Ziel:
 - erstes Kennenlernen, Entwicklung der Themenfelder, Input: Strukturelle Innovationsarbeit/Kreativitätstechniken
- Teilnehmerkreis:

Alle, die sich für das Projekt gemeldet haben, Projekt-Auftraggeber, Projekt-Team/-Steuergruppe, ca. 85 Personen

- Design-Elemente:
 - Verfremdung (Auftritt Auftraggeber), Gruppenarbeiten (Gruppenbildung vorher+live), Präsentationen/Vorträge, Feedback (non-verbal)



Veränderungsprozess: Team 511

Ziel:

Erstinformation aller Mitarbeiter zum neugegründeten Geschäftsfeld und Ersteinbindung in den Teamentwicklungsprozess

Teilnehmerkreis:

vier Veranstaltungen mit je ca. 120 Personen (alle Mitarbeiter des neugegründeten Geschäftsfeldes)

Design-Elemente:

Präsentationen, Messestände, Gruppenarbeiten, Punkte-Kleben für Feedback





Erfolgskritische Punkte (1)

- Einbindung in einen Gesamtprozess
- Klarheit des Veranstaltungsziels
- Zusammenarbeit interne/externe Berater
- Vor-/Nachbereitung (siehe Checkliste)
- Infrastruktur





Erfolgskritische Punkte (2)

- Auswahl und Einladung der Teilnehmer
- Zeiteinteilung vorher/Gruppenbildung/Pausen
- Gruppenbildungsprozess
- Sitzen/Stehen
- Feedback am Ende
- Klare Kommunikations- und Umsetzungsvereinbarung





Erfahrungen (1)

Teilnehmer-Auswahl

Einladung von Schlüsselpersonen Nominierung je Bereich und Funktion durch Führungskräfte Einladung von Zielgruppen Freiwillige Anmeldung

- Gruppenbildung vorher:
 - viel Aufwand, viel Vorinformation notwendig
- + Gruppengrößen/-zusammensetzung "steuerbar" *live*:
 - Kultur-unverträgliche Symbole
 - o nach im Raum anwesenden Zielgruppen
 - Gruppengrößen/-zusammensetzung "zufällig"



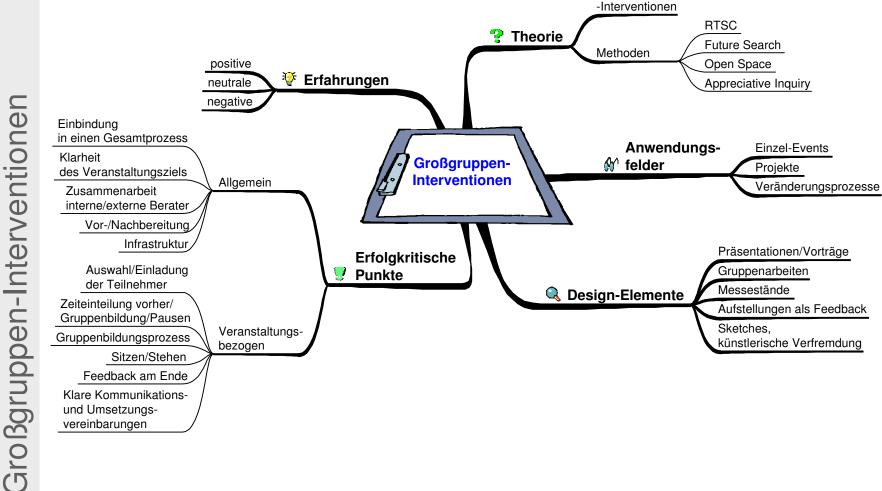
Erfahrungen (2)

- Sitzen/Stehen
 - + Flexibilität, Mobilität
 - ? Physische Grenzen bei Teilnehmern (< 4 Stunden)
- Feedback am Ende der Veranstaltung
 - Ampel
 - + non-verbales Feedback (Interpretation?)
 - + Punkte-Kleben am Ausgang (Staugefahr!)
 - + Aufstellungen im Raum
 - + Kurzinterviews einzelner Teilnehmer



STAHL GMBH

Zusammenfassung



Großgruppen